



BAHAYA LATEN SOSIAL MEDIA

Tulisan ini dibuat atas dasar keresahan karena banyaknya berita hoax yang tersebar disosial media. Selain itu ada sebuah plaform sosial media yang terkenal sebagai kandang monyet karena berisi banyak konten-konten yang sangat tidak bermanfaat dan menimbulkan banyak sekali dampak negatif.

ARPANET

Awal mula terciptanya internet



Setelah berkembangnya teknologi komunikasi dan data seperti telepon, pada tahun 1967 muncul sebuah teknologi Advanced Research Projects Agency Network (ARPANET). Sebuah teknologi jangkauan luas dengan control terdistribusi dan jaringan penyambungan komputer jarak jauh pertama di dunia yang dimiliki oleh Departemen Pertahanan Amerika Serikat. Teknologi ARPANET merupakan dasar dari teknologi jaringan yang sekarang kita kenal sebagai Internet.

Setelah berkembangnya teknologi komunikasi dan data seperti telepon, pada tahun 1967 muncul sebuah teknologi Advanced Research Projects Agency Network (ARPANET). Sebuah teknologi jangkauan luas dengan control terdistribusi dan jaringan penyambungan komputer jarak jauh pertama di dunia yang dimiliki oleh Departemen Pertahanan Amerika Serikat. Teknologi ARPANET merupakan dasar dari teknologi jaringan yang sekarang kita kenal sebagai Internet.

Pada tahun 1990an, terjadi revolusi besar dalam teknologi jaringan yang ditandai dengan munculnya World Wide Web (www) yang kemudian tercipta sebuah platform SixDegrees yang diklaim sebagai platform sosial media pertama di dunia yang memberikan fasilitas kepada penggunanya untuk membuat profil agar bisa terhubung dan berinteraksi dengan pengguna lainnya.



Teknologi penerus 2G ini pertama kali diluncurkan pada 2001 oleh operator asal Jepang NTT DoCoMo. 3G hadir sebagai sebuah solusi akan kebutuhan internet yang meningkat pada masa itu dengan menggunakan standar UMTS (Universal Mobile Telecommunications System).



Teknologi ini sanggup menghantarkan kecepatan data yang lebih cepat dari generasi sebelumnya dengan kecepatan mencapai 2 Mbps. Dengan hadirnya 3G, masyarakat di seluruh dunia sudah dapat menikmati berbagai macam layanan internet, seperti browsing, pengiriman email, streaming video dan musik, berbagi data, hingga teleconference. Era 3G juga menjadi era kelahiran smartphone.

Kelahiran 3G di Indonesia pertama kali ada di tahun 2005 saat Telkomsel berhasil melakukan uji coba 3G yang berbasis teknologi W-CDMA

ERA TRANSISI



2000-2014

Tahun-tahun 2000an menjadi pertanda dimulainya transisi dari era media cetak ke era media digital. Mulai banyak bermunculan platform-platform media sosial seperti Facebook, Yahoo, Twitter, Kaskus, YouTube, dan lain-lain.

Kemunculan platform media sosial disambut baik oleh masyarakat dunia. Banyak orang mulai mendaftar menjadi user sosial media dan mulai berpartisipasi dengan membuat konten yang berguna untuk user lainnya.

Pada masa ini menandakan kemajuan peradaban manusia yang sangat pesat. Dengan sosial media, para usernya bisa melakukan komunikasi dan bertukar informasi kepada user lain yang jaraknya sangat jauh dalam waktu yang singkat dan hanya menggunakan komputer yang dilengkapi oleh jaringan internet.



INDONESIA ERA DIGITAL



ERA SMARTPHONE

Munculnya sinyal 3G membuat para produsen telepon mulai melakukan upgrade pada produknya agar bisa mengakses sinyal 3G dan memberikan fitur-fitur special agar konsumen tertarik dan membeli produk mereka.

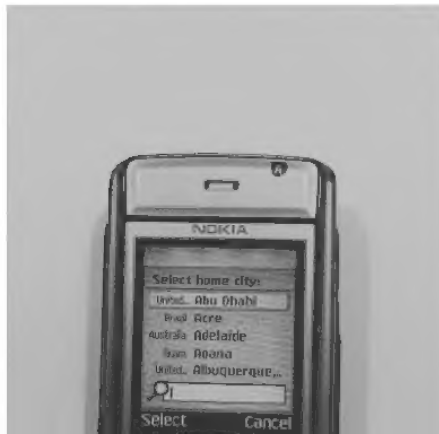
Pada tahun 2001, Nokia sebagai raja produsen telepon di masa itu langsung meluncurkan sebuah ponsel dengan sinyal 3G pertamanya yang memiliki fitur MMS untuk mengirim gambar.

Tahun 2006 BlackBerry hadir dengan produk ponsel yang memiliki sinyal 3D dilengkapi dengan fitur BBM yang kemudian membuat BlackBerry menjadi ponsel yang sangat eksklusif dimasanya.

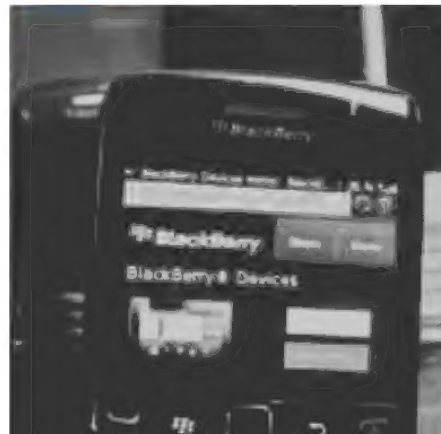
Tahun 2007 iPhone meluncurkan produk terbarunya yang memiliki sinyal 3G dengan fitur IOS dan touchscreen sebagai teknologi canggihnya yang menyita perhatian masyarakat dunia.

Tahun 2008 Google juga meluncurkan sebuah teknologi terbaru bernama Android. Karena berkolaborasi dengan Google membuat akses internet terbuka sangat luas.

NOKIA



BlackBerry



iPhone



android



2014-2024

Pada tahun 2014an pasar ponsel Indonesia mulai kedatangan produk-produk baru dengan sistem Android dan dengan harga yang terjangkau.

Munculnya smartphone dengan sistem Android dengan berbagai fitur-fitur yang canggih seperti jaringan internet yang cepat dan aplikasi platform sosial media. Harganya yang murah membuat smartphone sangat diminati oleh masyarakat Indonesia.

Munculnya smartphone di Indonesia benar-benar memberikan banyak dampak bagi masyarakat Indonesia. Masyarakat bisa mengakses internet dengan bebas dan mendapatkan banyak informasi baru yang tersebar di seluruh dunia dengan sangat mudah.

Semakin berjalannya waktu, maka semakin banyak masyarakat Indonesia yang mulai mengenal sosial media. Hal tersebut membuat pertumbuhan user di Indonesia menjadi meningkat sangat drastis.





JUMLAH USER



Dengan jumlah penduduk terbanyak keempat di dunia membuat Indonesia masuk dalam urutan 10 teratas negara dengan pengguna terbanyak di beberapa platform media sosial.



174 JT
USER

Platform Facebook jumlah user Indonesia berada di urutan keempat dengan jumlah 174 juta user di tahun 2024. (rri.co.id)



157,6 JT
USER

Platform Tiktok user terbanyaknya berasal dari negara Indonesia dengan jumlah 157,6 juta user. (kabarbisnis.com)



139 JT
USER

Platform YouTube Indonesia berada di urutan keempat dengan jumlah 139 juta user tahun 2024. (Backlinko.com)



100,9 JT
USER

Platform Instagram jumlah user Indonesia berada di peringkat keempat dengan jumlah 100,9 juta user tahun 2024. (Kompasiana)



24,85 JT
USER

Platform Twitter (X) jumlah user Indonesia berada di peringkat keempat dengan jumlah 24,85 juta user tahun 2024. (rri.co.id)

DAMPAK POSITIF

Manfaat perkembangan jaringan internet bagi masyarakat Indonesia tentunya sangatlah banyak jika digunakan dengan baik.



Seiring berjalannya waktu, user sosial media Indonesia di berbagai platform semakin banyak dan membuat portal-portal berita di Indonesia mulai beralih dari media cetak ke media digital.

Sebagai negara demokrasi, Indonesia memberikan kebebasan pada masyarakat untuk bersosial media dan mengeksplorasi internet. Hal ini benar-benar dimanfaatkan dengan baik oleh masyarakat, dimana masyarakat mulai membuat portal-portal berita secara mandiri dan memberikan informasi yang bisa mereka dapatkan dari manapun untuk diakses oleh para pengguna lainnya.

Perkembangan jaringan dari 3G ke 4G membuat informasi yang ada di seluruh Indonesia bisa tersebar dengan begitu pesat melalui konten-konten sosial media yang dibagikan oleh para usernya.

DAMPAK NEGATIF

HOAX



KECANDUAN



BAHAYA LATEN SOSIAL MEDIA

BITCOIN HOLDS JUST 0.2% OF GLOBAL ASSETS.

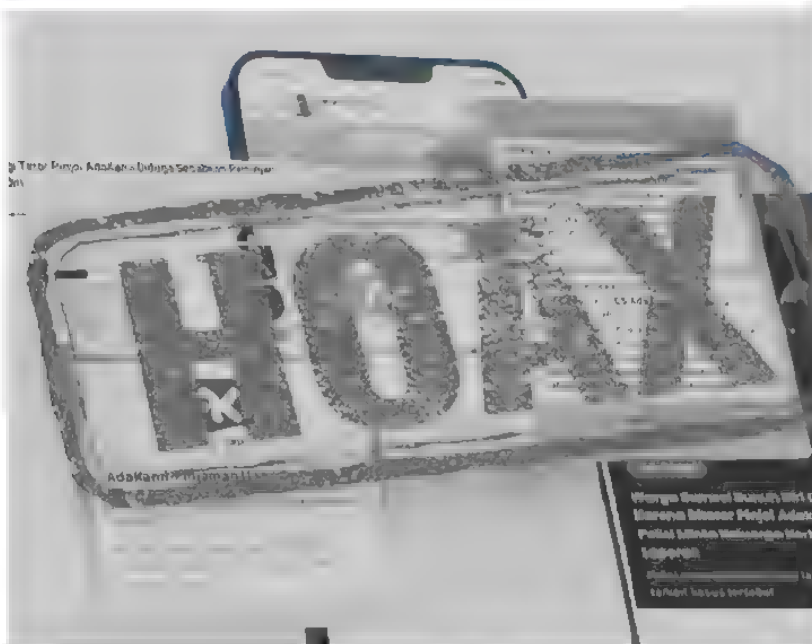
-\$1.8T MARKET CAP
-\$900T IN TOTAL GLOBAL ASSETS

You're still incredibly early

231 324
bitcoin.bharat Follow @bitcoinbharat
News and Updates
30 November

HOAX

Kabar Bohong atau Hoax adalah informasi yang sesungguhnya tidak benar, tetapi dibuat seolah-olah benar adanya.



Kebebasan bersosial media membuat seseorang bisa membangun portal berita disosial media, tapi hal ini sering kali disalah gunakan oleh segelintir orang untuk membuat sebuah berita bohong dengan tujuan untuk merubah pandangan orang lain mengenai suatu hal ataupun tujuan lainnya. Berita Hoax menjadi sangat berbahaya karena minimnya literasi masyarakat Indonesia. Berita-berita hoax sering kali dibenarkan dan dibagikan kepada orang lain tanpa mencari tahu kebenarannya terlebih dahulu.

Berita-berita hoax harus dihindari karena bisa menyesatkan banyak pihak dan lebih parahnya bisa membuat keributan dimasyarakat. Beberapa tahun belakangan ini banyak berita dna konten Hoax dari portal berita dan user sosial media yang tidak jelas asal-usulnya.

Keberadaan berita Hoax saat ini sangatlah banyak sehingga sangat sulit untuk membedakan mana berita Hoax dan mana berita yang benar.

ADDICT MEDSOS

Menarik, apakah sosial media bisa membuat seseorang menjadi candu? lalu apa yang disebut kecanduan sosial media?



Kecanduan media sosial atau Addiction dapat memengaruhi otak dengan cara yang berbahaya. Pengidapnya akan menggunakan media sosial secara kompulsif dan berlebihan. Mereka asik menggulir postingan, gambar, dan video hingga mengganggu aktivitas lain dalam hidupnya. Penyebab utama dari kecanduan media sosial adalah peningkatan dopamin otak yang memberikan efek kesenangan setelah menggunakan media sosial. Akhirnya, otak mengidentifikasi aktivitas ini sebagai aktivitas bermanfaat dan menyenangkan yang harus diulangi lagi.

Sebuah laporan dari We Are Social dan Maltwater yang mengatakan jika masyarakat Indonesia sudah sangat kecanduan Tiktok. Berdasarkan data yang dihimpun dari Data.AI, TikTok adalah aplikasi yang paling banyak menyita waktu warga RI. Setiap bulan, pengguna TikTok menghabiskan 38 jam 20 menit di TikTok. (kabarbisnis.com)

Jika seseorang sudah terkena Addiction media sosial maka harus secepatnya mendapatkan penanganan yang tepat, jika tidak maka bisa mengakibatkan gangguan mental yang lain.

FEAR OF MISSING OUT (FOMO)

Fomo adalah sebuah penyakit dimana penderitanya selalu mengikuti trend di sosial media.



Tiktok adalah sebuah platform media sosial yang sangat diminati oleh masyarakat Indonesia karena konten-kontennya yang berupa foto dan video pendek yang cukup bermanfaat. Tapi ada sebuah berita viral dimana rumah tangga seseorang cerai karena sang istri mengikuti konten sampah di Tiktok yang mengatakan jika derajat wanita lebih tinggi dari derajat laki-laki.

Di platform Tiktok banyak sekali konten flexing yang dibuat oleh kreator untuk mendapatkan audiens. Tapi para audiens baik laki-laki maupun perempuan yang sudah terkena penyakit FOMO selalu mencoba untuk merealisasikan konten tersebut di kehidupannya yang sangat berbeda dengan kehidupan kreator. Bahkan tidak jarang sebuah konten Tiktok mereka jadikan standar dalam kehidupannya.

G_M 2023-08-01
 Reflek Ngepot Di Tengah Keramaian
 #fyp #cinemati... banyak
 F411 - DRF411 suara a:
 89,7 rb
 21,5 rb

lutter halawa · 2023-04-17
 mentang mentang banyak duit,
 sampek di pameran di pinggir jalan
 - Abiem Ngesti Berisi:
 0
 1
 2

sptr025 · 2023-10-05
 nih mentahan pameran buat
 sw#prank #prankmantan... banyak
 str025 - sptr025 suara
 1.078
 26
 431
 2.852

Q rx7 Cari
 930,3 rb
 2.561
 89,7 rb
 21,5 rb
 2023-08-01
 t Di Tengah Keramaian
 #cinemati... banyak
 11 suara a:



bitcoin.bharat Ikuti
 Bitcoin
BITCOIN HOLDS JUST 0.2% OF GLOBAL ASSETS:
-\$1.8T MARKET CAP
-\$900T IN TOTAL GLOBAL ASSETS
You're still incredibly early.
 @ Simply Bitcoin X
 2.315 15 324
 bitcoin.bharat Follow @bitcoin.bharat for more such News and Updates... selengkapnya
 30 November 2024

TRISSEGA · 2024
 tebak berapa rotor?
 #mazda#rx7#rotarye
 Berisi: If Must Gon

DEPRESI

Terlalu sering bermain sosial media juga bisa mengakibatkan seseorang mengalami depresi ringan hingga berat.

Aktif disosial media adlaah suatu hal yang baik, tapi ada kalanya harus berhenti sejenak dan bersosial dengan orang-orang dikehidupan nyata agar otak kembali fresh dan sehat.

Disosial media tidak semua user adalah orang yang baik, banyak user-user Toxic sangat mudah ditemukan di Indonesia. Entah atas dasar dan motif yang tidak jelas mereka bisa secara tiba-tiba melakukan Bullying dan Doxing yang bisa mengakibatkan depresi ringan hingga berat.



ANXIETY DISORDER

Banyak anak muda Indonesia yang terkena Anxiety disorder karena melihat konten-konten disosial media.




Sering sekali konten kreator membuat konten flexing yang entah konten tersebut adalah nyata atau hanya setingan agar bisa mendapatkan view dan audiens.

Banyak konten kreator yang memperlihatkan kehidupan mewah dan keberhasilan dalam kariernya di usia muda. Mereka selalu memperlihatkan kendaraan mewah dan menghamburkan uang.

Hal tersebut ternyata berdampak bagi para pemuda di Indonesia, banyak pemuda yang overthinking terhadap masa depan mereka setelah mengonsumsi konten-konten flexing tersebut.

KESIMPULAN

Internet dan platform sosial media tentu saja seperti pisau bermata dua, jika digunakan dengan baik maka akan memberikan manfaat yang sangat luar biasa.



Jadilah manusia yang bijak, gunakanlah internet dan sosial media dengan baik agar bisa mendapatkan banyak manfaat dan juga bisa bermanfaat bagi banyak orang.